안녕하십니까 9조 뽀로로팀의 투개더 프로젝트 중간발표를 시작하겠습니다.

저희 팀은 팀장 이 율과 팀원 이상민 장지원 선혁으로 이루어져 있습니다.

* 기능소개 - 지원

간략하게 저희가 구현하고자 했던 기능들에 대해서 먼저 소개해 드리겠습니다.

저희 투개더 프로젝트는 초기 펫로스 증후군에서 영향을 받아 하늘로 반려동물을 떠나보낸 유저들이 반려동물을 추억하고 추모하며 비슷한 상황의 유저들과의 소통을 통해 위로받는 공간을 만들기 위해서 시작되었습니다. 이를 위해 저희 팀은 하늘에 가 있는 우리 강아지가 무엇을 하고 있는지 보여주는 시스템을 생각하였고 이를 안드로이드 앱을 통해 개발하기로 하였습니다.

그 중에서도 저희의 핵심적인 기능은 5가지가 있습니다.

첫번째는 랜덤으로 발생하는 하루일과입니다. 이것을 통해 투개더 어플은 유저에게 자신의 반려동물이 하늘에서 무엇을 하고 있는지를 보여줄 수 있습니다.

두번째는 커스터마이징 기능입니다. 유저들은 캐릭터를 자신의 반려동물과 닮은 모습으로 커스터마이징 하여 캐릭터를 통해 추억을 회상하거나 캐릭터에 더 큰 애정을 가질 수도 있습니다.

다음으로는 챗봇을 이용하여 떠난 반려동물과 간단하게 대화할 수 있는 형식을 구현하고자 합니다. 앞으로는 경험하기 어려운 해당 반려동물과의 소통으로부터 발생하는 상실감 혹은 공허함을 조금이나마 채워주고자 합니다.

네번째로는 일기 쓰기입니다. 유저들은 개인 공간에 일기를 작성함으로써 자신만의 기록을 남길 수 있습니다. 또한 자신만의 공간이므로 해당 기능을 통해 반려동물을 추모하는 공간으로 활용할 수도 있습니다.

마지막으로는 친구 기능입니다. 이 기능을 통해 친구 등록과 친구의 방문이나 친구네로의 방문과 같은 세부기능을 구현할 수 있습니다. 친구로 등록된 다른 유저의 공원에 방문하여 다른 유저와 소통할 수 있으며 다른 유저의 캐릭터가 랜덤으로 방문하는 이벤트가 발생하는 기능입니다.

* 진행사항

~~

* 해야할 일 - 지원

지금부터는 로그인이 구현된 이후의 해야할 일들에 대해서 말씀드리겠습니다. (진행중인 일의 연장선인 일 X)

현재로서는 친구 추가 및 친구의 혹은 친구네로의 방문과 일기쓰기 기능과 같이 크게 3가지로 나뉘겠습니다.

해당 부분에 대해서는 상민님과 혁님이 일기쓰기 부분을 맡아 진행될 예정이며 저와 율님이 친구 관련 파트를 개발할 예정입니다.

일기쓰기는 웹 페이지의 게시판과 유사한 형태로 개발할 예정이며, 친구 기능은 친구를 데이터 베이스에 등록하고 정보를 받아오는 방식을 통해 구체화 하고자 합니다.

지금까지 팀 9조의 투개더 프로젝트였습니다. 들어주셔서 감사합니다.